



### CLEAR PRINT 4 C

Le film Clear Print 4 C, permet d'être imprimé sur machine à impression UV. D'autre part, il absorbe plus de 95% des Ultraviolets et vous protège des éclats et coupures de verre.



Garantie  
**5 ANS**



Classement au feu  
**M1**



Stockage de -5°C à +40°C  
**3 ANS**



Norme REACH RoHS  
**RESPECTÉE**

### LAIZES DISPONIBLES:

↔ **183 cm**

### INFORMATIONS TECHNIQUES

Données à partir d'un film appliqué sur un vitrage clair de 3 mm. (\* sur double vitrage 4-16-4)

Transmission des UV	<1 %
Transmission lumière visible	88 %
Réflexion lumière visible extérieure	7 %
Réflexion lumière visible intérieure	4 %
Energie solaire totale rejetée	16 %
Energie solaire totale rejetée 2*	17 %
Ratio solaire :	
Réflexion énergie solaire	9 %
Absorption énergie solaire	8 %
Transmission énergie solaire	83 %
Réduction éblouissement	8 %
Valeur "g"	0.83
Valeur 'u'	5.7
Coefficient d'ombrage	0.9
Type de pose : Intérieure	
Longueur du rouleau	30.5 m
Composition film	PET
Épaisseur	120 µ

Couleur depuis l'extérieur :  
TRANSPARENT

### CONSTRUCTION

1. Couche "dure" résistante aux rayures "courantes", permettant une bonne durabilité et facilité d'entretien lors du nettoyage des vitres
2. Polyester de haute qualité optique
3. Adhésif PS renforcé pour accompagner l'élasticité du film en cas de choc, polymérisant avec le verre endéans les 30 jours
4. Liner de protection de l'adhésif, jetable après pose

### CONSEILS D'ENTRETIEN

Solution à base d'eau savonneuse, ne pas nettoyer avant au moins 1 mois et ne pas appliquer d'autocollant ou autre adhésif sur le film.

### CONSEILS D'APPLICATION

Situation verticale et pour une surface vitrée standard\*\*

Simple vitrage clair	✓
Simple vitrage teinté	✓
Simple vitrage teinté réfléchissant	✓
Double vitrage clair	✓
Double vitrage teinté	✓
Double vitrage teinté réfléchissant	✓
Double vitrage gaz	✓
Double vitrage clair stadip ext.	✓
Double vitrage clair stadip int.	✓

✓ Oui    ! Prudence    ✗ Déconseillé

\*Conseil sur base de surface vitrée jusqu'à 2.5m<sup>2</sup>.